



CIRC. n. 063

I.T.I.S. - "OTHOCA"-ORISTANO
Prot. 0011793 del 20/10/2026
I-1 (Uscita)

Oristano, 20 ottobre 2026

Alle/Agli Studentesse/Studenti
classi I, II, III, IV e V delle sezioni: E,
F, G, M, N
Ai Genitori
Ai/Alle Docenti
Al personale ATA
Sedi di Oristano
All'Albo
Al Sito web

Oggetto: OIS - Olimpiadi di Informatica a Squadre

Anche quest'anno il nostro Istituto parteciperà alla nuova edizione delle Olimpiadi di Informatica sia a squadre (**OIS**) che individuali (**OII**), offrendo agli studenti interessati un percorso di allenamento specifico.

Alle **OIS**, in base al regolamento reperibile sul portale <http://www.oisquadre.it/>, possono partecipare **tutti gli studenti**, ivi compresi quelli **frequentanti il 5° anno**, che non avranno ancora compiuto 20 anni alla data del 1° luglio 2027, e formare squadre costituite da, al massimo, 4 titolari + 2 eventuali riserve.

Le squadre costituite da studenti che non hanno mai partecipato possono scegliere di gareggiare nel campionato "esordienti", in cui i problemi proposti saranno mediamente più semplici, ma che non permette l'accesso alla finale nazionale né pertanto alla gara internazionale delle IIOT. Si consiglia la partecipazione a questo campionato agli alunni delle classi prime e seconde, se non affiancati da alunni di classi superiori, in modo da entrare nel meccanismo della competizione con problemi per loro più adatti.

Le tracce delle prove degli anni precedenti e utili consigli sono sul sito <http://www.oisquadre.it/>.
Ci si può allenare a risolvere i problemi di gara sul portale <https://training.olinfo.it/>, dove è possibile seguire percorsi didattici con video lezioni, guide alla soluzione dei problemi, forum, ecc.

Per partecipare alle OIS gli studenti interessati **devono**:

1. **registrarsi** sul portale <https://olimpiadi-scientifiche.it/>, se non già registrati. **(Attenzione! Registrarsi con un indirizzo email personale privo di blocchi in ricezione messaggi e presidiato!)**;
2. **isciversi** alla competizione "**Olimpiadi di Informatica a Squadre**" presente sullo stesso portale, dopo aver effettuato la registrazione al punto 1.

Le squadre devono essere costituite improrogabilmente **entro OGGI martedì 20 ottobre 2026**.

Si invitano i docenti ad incoraggiare la partecipazione di studenti e studentesse con propensione verso la logica ed il ragionamento, **soprattutto tra gli alunni e le alunne frequentanti il biennio.**

Per avere qualche *chance* di risolvere i problemi più complessi in gara, sono necessarie competenze specialistiche (algoritmi complessi, strutture dati efficienti, tecniche di programmazione avanzate...) che possono richiedere anni di preparazione e allenamento specifico.

Pertanto è di importanza cruciale cominciare la frequenza di tale percorso già a partire dal biennio, per scoprire tempestivamente di avere *davvero* talento e passione per l'informatica, ma anche per disporre di più anni di tempo per raggiungere gradualmente livelli di eccellenza nelle competizioni: la scoperta del proprio talento è un processo che si compie giorno dopo giorno e può durare anni.

In tutte le fasi previste, incluse le selezioni nazionali e internazionali, **la partecipazione degli studenti è totalmente gratuita.**

Per maggiori informazioni contattate i docenti referenti Prof.ssa Montefusco Roberta e Prof. Schirra Paolo direttamente a questa email: olimpiadi-informatica@itisothoca.edu.it



IL DIRIGENTE SCOLASTICO

Prof. Serafino Piras

(Firmato digitalmente ai sensi del c.d. Codice della Amministrazione Digitale e norme ad esso connesse)