



MODULO 1

- Problemi algoritmi e programmazione
- Comunicare con il calcolatore
- Gli algoritmi e la loro rappresentazione
- I dati
- Esercizi sugli algoritmi (utilizzo del software Algobuild)
- Codificare il programma (C++)
- Eseguire il programma
- Programmare con le condizioni
- Programmare con le iterazioni

MODULO 2

- Elementi di matematica per l'informatica
- Il sistema di numerazione binario
- I sistemi ottale ed esadecimale
- Relazioni tra ottale ed esadecimale con binario
- Conversione da binario a decimale in C++
- Conversione da decimale a binario in C++

MODULO 3

- Algebra di Boole e Funzioni logiche
- Algebra di Boole e operatori logici
- Espressioni logiche e operatori logici speciali
- Proprietà e teoremi dell'algebra Booleana
- Implementazione delle funzioni logiche. Dalla tavola di verità alla funzione logica, dalla funzione logica allo schema logico, dallo schema logico alla funzione logica
- Il teorema di De Morgan

LABORATORIO DI INFORMATICA

- Programmazione in C++

Il Docente
Prof. ssa Sanna Serena