

CLASSE: 4E

PROGRAMMA DI: Informatica

DOCENTE: Daniele Murgia e Gianfranco Murgia

Metodi in java: metodi, parametri, overloading e scope.

Classi in java: OOP, classi e oggetti, attributi e metodi delle classi, il metodo costruttore, modificatori d'accesso, incapsulamento, ereditarietà, polimorfismo, interfacce, le date in java.

Strutture dati in java: arrayList, linkedList, HashMap, HashSet le Wrapper Classes.

Dati astratti: pile, code, liste concatenate.

Attività di laboratorio: realizzazione di esercitazioni e progetti in linguaggio java

Materiali: Dispense fornite dai docenti presenti su Classroom e risorse presenti nel web