

Programmazione orientata agli oggetti in C++ e Java

- Linguaggi compilati, interpretati e pseudocompilati
- I tre principi fondamentali della programmazione orientata agli oggetti
- Classi e oggetti
- Attributi e metodi d'istanza e statici
- Overloading dei metodi
- Ereditarietà e polimorfismo

Controllo delle eccezioni in C++ e Java

- Concetto di eccezione
- Sintassi e utilizzo delle eccezioni in C++ e Java

File in C++ e Java

- Concetto di file
- File di testo e file binari
- Modalità di accesso sequenziale e diretto ai file
- Operazioni di creazione, apertura, lettura, scrittura e chiusura di file
- Processo di serializzazione

Strutture dati dinamiche

- Introduzione alle strutture dati
- Array dinamici e liste
- Pile e code
- Alberi e grafi

Accenni ai Linguaggi di scripting: Python

- Introduzione e installazione
- Peculiarità del linguaggio: esecuzione, indentazione, tipizzazione
- Variabili, operatori e valutazione delle espressioni
- Istruzioni operative: input, output e assegnazione
- Istruzioni di controllo: sequenza, selezione e iterazione

Oristano 10 giugno 2026

Docenti

Concu A., Piredda E.