

UDA 1: La rappresentazione delle informazioni

- Il concetto di comunicazione.
- Le nozioni di alfabeto, codifica e protocollo.
- La differenza tra segnale analogico e segnale digitale.
- L'origine dei sistemi di numerazione posizionale.
- I sistemi decimale, ottale, binario ed esadecimale.
- Codifica di immagini, suoni e filmati

UDA 2: I codici digitali

- Le differenze tra codifica a lunghezza fissa e a lunghezza variabile.
- Le motivazioni per l'utilizzo di codifiche non pesate.
- Le codifiche per dispositivi dedicati.
- I sistemi di codifica in formato ottico.
- Le tecniche di rilevazione e di correzione degli errori di trasmissione

UDA 3: La codifica dei numeri

- Sistema di numerazione decimale, binario, ottale, esadecimale.
- La nozione di complemento di un numero.
- Il concetto di overflow.
- Le motivazioni delle rappresentazioni in virgola mobile.
- La normalizzazione della mantissa.
- Lo standard IEEE-P754 a 32 e 64 bit

UDA 4: Creazione di pagine Web con HTML

- Concetti di base del Web: client, server, browser.
- Differenza tra linguaggi di markup e linguaggi di programmazione.
- Struttura di un documento HTML (doctype, head, body).
- Principali tag HTML: titoli, paragrafi, link, immagini, liste, tabelle, form.
- Concetto di attributo nei tag.
- Buone pratiche di scrittura del codice (indentazione, leggibilità).
- Organizzazione dei file di un sito Web (cartelle, immagini, pagine).
- Pagine di stile: CSS

Oristano 10 giugno 2026

Docenti

Concu A., Gala A.R.